

Área de Formación Germinus.

Cursos sobre eXtreme Programming (XP)

Planificación en eXtreme Programming

Descripción del curso

La planificación de un proyecto de desarrollo de software supone un número importante de dificultades: llegar a tiempo a las fechas marcadas, conseguir desarrollar un sistema que satisfaga al cliente al final del proyecto, evitar las fases de alta tensión que perjudican la moral de los desarrolladores y, en definitiva, la calidad del sistema

En este curso se abordan soluciones eficaces a estos problemas tomando como base las **tácticas de planificación empleadas por eXtreme Programming y los principios de las metodologías ágiles.**

Código:
GXP-5

Duración del Curso:
3 días

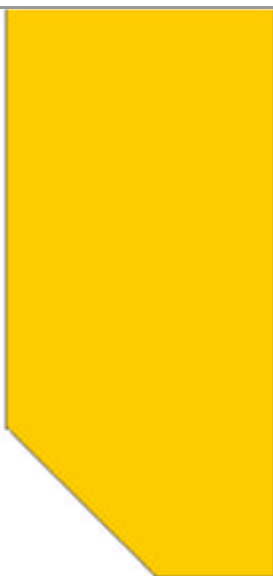
A quién va dirigido

Managers, Clientes, Jefes de Proyecto.

Requisitos previos

Para obtener el máximo aprovechamiento del curso los alumnos necesitan:

- Experiencia básica en la planificación de proyectos.
- Conocimientos básicos de eXtreme Programming (ver curso GXP -1).





Objetivos

Las personas que realicen este curso aprenderán a:

- Dirigir de forma eficaz una sesión de Planning Game.
- Llevar a cabo un seguimiento eficaz del proyecto y cómo usar estas mediciones para mejorar progresivamente las planificaciones.
- Involucrar a los desarrolladores en la realización de planificaciones.
- Descubrir lo antes posible todos los requisitos deseados por el cliente.
- ¿Cómo reaccionar ante un cambio de requisitos del cliente?
- ¿Cómo reaccionar ante un fallo en la planificación?
- ¿Cómo elaborar planificaciones cuando aún no se conocen los requisitos de forma suficientemente detallada?

Para más Información:

gs.comercial@germinus.com

ó

Tel: **+34 91 296 12 34**

Germinus

Parque Empresarial Delta Norte.

Avda. Manoteras, 44. 2ª planta.

28050 – Madrid

www.germinus.com

